Zad1.

Program klasyfikujący wzrost osób tzn. użytkownik podaje wzrost w centymetrach a następnie otrzymuje odpowiedź w zależności od przynależności do przedziału wartości: NISKI < 150CM < ŚREDNI < 180CM < WYSOKI ( użytkownik po podaniu wartości zero musi uzyskać odpowiedni komunikat o złym wzroście )

Zad2.

Napisz program przy użyciu instrukcji switch, który będzie wyliczał pole

powierzchni wybranej figury. Po uruchomieniu program powinien wyświetlić

menu wyboru .

Wybór następuje poprzez wpisanie odpowiedniej litery.

Menu wyboru:

Program liczy pole powierzchni wybranej figury:

K lub k – kwadrat

P lub p – prostokąt

Po wybraniu rodzaju figury program wczytuje potrzebne wymiary figury (w

zależności od rodzaju figury), a następnie wypisuje informacje, jaką figurę

wybrano i ile wynosi jej pole powierzchni.